Registros

Un registro es una estructura de datos que permite almacenar un conjunto de elementos no necesariamente del mismo tipo.

A diferencia de los vectores y matrices, que permiten almacenar un conjunto de datos del mismo tipo, un registro normalmente almacena un conjunto de datos que están relacionados entre si.

Ejemplos de registros podrían ser los datos de un alumno (nro de legajo, apellido y nombre, carrera que cursa), una historia clínica de un paciente (nro de documento, obra social que tiene, enfermedades), etc.

Ejemplos

Aquí vemos un ejemplo de registros en el lenguaje C:

**struct** usuario {

**char** nombre[50];

**char** apellido[60];

**int** teléfono**;**

**int** edad;

};

Como se puede observar, la estructura, en este caso llamada “usuario” puede almacenar tanto cadenas como números enteros.

Conjuntos